

・ 2 次行列の場合 .

[2A] 固有値が , 相異なる 2 根 ,  $\alpha, \beta$  の場合 .

$\alpha, \beta$  に対応する固有ベクトルをそれぞれ  $x, y$  とし ,  $X = (x, y)$  とすれば ,

$$X^{-1}AX = \begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \beta \end{pmatrix} .$$

[2B] 固有値が 2 重根  $\alpha$  の場合 .

行列  $A - \alpha I$  の値域を見る . この行列の行列式は 0 なので , 値域は原点だけか , または直線である .

(1) 原点だけの場合 .

$$A = \begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \alpha \end{pmatrix}$$

である .

(2) 直線の場合 .

その直線上の 0 でないベクトルを  $x$  とする .  $Ax = \alpha x$  である . 次に  $x$  と平行ではないベクトル  $y$  を取る .  $(A - \alpha)y = ax$  となる数  $a$  がある .

(i)  $a = 0$  の場合 . 矛盾する .

(ii)  $a \neq 0$  の場合 .  $(A - \alpha)y = x$  とできる .  $X = (x, y)$  とすれば ,

$$X^{-1}AX = \begin{pmatrix} \alpha & 1 \\ 0 & \alpha \end{pmatrix} .$$

・ 3 次行列の場合 .

[3A] 固有値が , 相異なる 3 根 ,  $\alpha, \beta, \gamma$  の場合 .

$\alpha, \beta, \gamma$  に対応する固有ベクトルをそれぞれ  $x, y, z$  とし ,  $X = (x, y, z)$  とすれば ,

$$X^{-1}AX = \begin{pmatrix} \alpha & 0 & 0 \\ 0 & \beta & 0 \\ 0 & 0 & \gamma \end{pmatrix} .$$

[3B] 固有値が , 3 重根  $\alpha$  の場合 .

行列  $A - \alpha I$  の値域を見る . この行列の行列式は 0 なので , 値域は原点だけか , 直線か , または平面である .

(1) 原点だけの場合 .

$$A = \begin{pmatrix} \alpha & 0 & 0 \\ 0 & \alpha & 0 \\ 0 & 0 & \alpha \end{pmatrix}$$

である .

(2) 直線の場合 . まず  $\alpha$  に対応する固有ベクトル  $x$  を一つ取る . すると  $Ax = \alpha x$  である . ベクトル  $y, z$  を  $\det(x, y, z) \neq 0$  となるように取る . この時 ,  $(A - \alpha)y = ax$ ,  $(A - \alpha)z = bx$  となる数  $a, b$  がある . ここで ,  $a \neq 0$  または  $b \neq 0$  である .

(i)  $a \neq 0, b = 0$  の場合 .  $Ay = \alpha y + x$ ,  $Az = \alpha z$  としてよい .  $X = (x, y, z)$  とすれば ,

$$X^{-1}AX = \begin{pmatrix} \alpha & 1 & 0 \\ 0 & \alpha & 0 \\ 0 & 0 & \alpha \end{pmatrix} .$$

(ii)  $a = 0, b \neq 0$  の場合 . (i) と同様である .

(iii)  $a \neq 0, b \neq 0$  の場合 .  $(A - \alpha)y = x$ ,  $(A - \alpha)z = x$  としてよい .  $X = (x, y, y - z)$  とすれば ,

$$X^{-1}AX = \begin{pmatrix} \alpha & 1 & 0 \\ 0 & \alpha & 0 \\ 0 & 0 & \alpha \end{pmatrix} .$$

(3) 平面の場合 .

その値域から , 互いに平行ではない 2 本のベクトル  $x, y$  を取る . その平面上で ,  $A$  を考えれば , 上の [2B] が適用できる .

(i) [2B](1) の場合 .  $Ax = \alpha x$ ,  $Ay = \alpha y$  である . この時 , この平面上にないベクトル  $z$  を取って  $(A - \alpha)z$  を見れば , これは 0 ではない . 改めて , これを  $x$  とおき直して ,  $X = (x, z, y)$  とすれば ,

$$X^{-1}AX = \begin{pmatrix} \alpha & 1 & 0 \\ 0 & \alpha & 0 \\ 0 & 0 & \alpha \end{pmatrix}$$

となって矛盾 .

(ii) [2B](2) の場合 .  $Ax = \alpha x$ ,  $Ay = \alpha y + x$  と仮定してよい . この平面上にないベクトル  $z$  を取って  $(A - \alpha)z$  を見ればそれは ,  $ax + by$  の形である .

(a)  $a = 0, b \neq 0$  の時 .  $b = 1$  としてよいので ,  $X = (x, y, z)$  とすれば ,

$$X^{-1}AX = \begin{pmatrix} \alpha & 1 & 0 \\ 0 & \alpha & 1 \\ 0 & 0 & \alpha \end{pmatrix} .$$

(b)  $a = 0, b = 0$  の時 . 矛盾 .

(c)  $a \neq 0$  の時 .  $z$  を  $z - ay$  で置き換えれば , 上の  $a = 0$  の場合に帰着できる .

[3C] 固有値が , 2 重根  $\alpha$  と他の根  $\beta$  の場合 . ( $\alpha \neq \beta$ .)

$\alpha, \beta$ に対応する固有ベクトル  $x, y$  を取る．行列  $A - \alpha I$  の値域を見る．この行列の行列式は 0 であり，また  $y$  は値域に入るので，値域は直線か，または平面である．

(1) 直線の場合．

$x, y$  の乗っている平面上にないベクトル  $z$  を取る． $(A - \alpha)z = ay$  となる数  $a$  がある．

(i)  $a = 0$  の時． $X = (x, z, y)$  とすれば，

$$X^{-1}AX = \begin{pmatrix} \alpha & 0 & 0 \\ 0 & \alpha & 0 \\ 0 & 0 & \beta \end{pmatrix}.$$

(ii)  $a \neq 0$  の時． $Az = \alpha z + y$  としてよい． $z$  を  $z + y/(\alpha - \beta)$  で置き換えれば，(i) に帰着．

(2) 平面の場合．

この平面から， $y$  に平行でないベクトル  $z$  を取る． $Az = \alpha z + ay + bz$  となる数  $a, b$  がある．

(i)  $a = 0$  の時． $Az = (\alpha + b)z$  となり， $\det(x, y, z) \neq 0$  とすると， $X^{-1}AX$  を

$$\begin{pmatrix} \alpha & 0 & 0 \\ 0 & \beta & 0 \\ 0 & 0 & \alpha + b \end{pmatrix}$$

の形にできて値域が平面であることに矛盾する． $z$  の取りかたから， $z = cx + dy$  の形に書け， $c \neq 0$  である．よって，値域の平面に  $x$  が含まれる．

(ii)  $a \neq 0$  の時． $a = 1$  としてよく， $(A - \alpha - b)z = y$  となる． $\det(x, y, z) \neq 0$  とすると， $X^{-1}AX$  を

$$\begin{pmatrix} \alpha & 0 & 0 \\ 0 & \beta & 1 \\ 0 & 0 & \alpha + b \end{pmatrix}$$

の形にできて矛盾する． $z$  の取りかたから， $z = cx + dy$  の形に書け， $c \neq 0$  である．よって，やはり値域の平面に  $x$  が含まれる．

以上より，次の場合を考えればよい．

(2)' 平面でその平面に  $x$  も含まれる場合．

新たにベクトル  $z$  を平面の外に取る． $\det(x, y, z) \neq 0$  であり， $Az = \alpha z + ax + by$  となる数  $a, b$  がある．

(a)  $a = 0, b = 0$  の時． $X^{-1}AX$  を

$$\begin{pmatrix} \alpha & 0 & 0 \\ 0 & \beta & 0 \\ 0 & 0 & \alpha \end{pmatrix}$$

の形にできて，値域が平面であることに矛盾する．

(b)  $a = 0, b \neq 0$  の時． $X^{-1}AX$  を

$$\begin{pmatrix} \alpha & 0 & 0 \\ 0 & \beta & 1 \\ 0 & 0 & \alpha \end{pmatrix}$$

4  
の形にできて、値域が平面であることに矛盾する。

(c)  $a \neq 0$  の時、 $z$  を、 $z + by/(\alpha - \beta)$  で置き換えれば、 $Az = \alpha z + ax$  とできる。 $a = 1$  としてよいので、 $X = (x, z, y)$  とすれば、

$$X^{-1}AX = \begin{pmatrix} \alpha & 1 & 0 \\ 0 & \alpha & 0 \\ 0 & 0 & \beta \end{pmatrix}.$$