

微分方程式、広義積分 .

例 1 : 水漏れ

底面積が S の円筒形の容器に , 一定のはやさで水を注ぐ . 容器の底からは , たまった水の水深に比例して水が漏れるとする . 注ぎ始めの時刻を 0 としたとき , 時刻 t でのたまった水の深さを求めよ .

解 : たまった水の深さを時刻 t の関数と考え $f(t)$ で表わす . たまった水の体積は $v(t) = S \cdot f(t)$ である . 単位時間にたまる水の体積を v_0 深さが x のときに漏れる水の量を単位時間あたり a とすると , $v'(t) = v_0 - af(t)$ である . これより , 微分方程式

$$S \cdot f'(t) = v_0 - af(t)$$

が得られる .

解法 : $x = f(t)$ とおき , 移項すると ,

$$S \cdot \frac{1}{v_0 - ax} \frac{dx}{dt} = 1$$

である . 置換積分の公式より ,

$$S \int \frac{1}{v_0 - ax} dx = t + C$$

である . したがって ,

$$-\frac{S}{a} \log(v_0 - ax) = t + C$$

であり ,

$$x = \frac{1}{a}(v_0 - C \exp(-\frac{a}{S}t))$$

である . $t = 0$ で $x = 0$ だから ,

$$f(t) = \frac{v_0}{a}(1 - \exp(-\frac{a}{S}t))$$

が解である .

例 2 : 水漏れ

底面積が S の円錐を逆さにした容器に , 一定のはやさで水を注ぐ . 以下は上と同じ .

解 : 今度は , $v(t) = \frac{1}{3}S \cdot f(t)^3$ である . 微分方程式は

$$S \cdot f(t)^2 f'(t) = v_0 - af(t)$$

となる .

解法 : $x = f(t)$ とおき , 移項すると ,

$$S \cdot \frac{x^2}{v_0 - ax} \frac{dx}{dt} = 1$$

である．置換積分の公式より，

$$S \int \frac{x^2}{v_0 - ax} dx = t + C$$

である．

$$\frac{x^2}{v_0 - ax} = \frac{1}{a^2} \frac{v_0^2 - (v_0^2 - (ax)^2)}{v_0 - ax} = \frac{1}{a^2} \left(\frac{v_0^2}{v_0 - ax} - (v_0 + ax) \right)$$

だから，左辺は

$$\frac{S}{a^2} \left(\frac{1}{v_0^2} \log(v_0 - ax) - (v_0x + ax^2) \right)$$

今度は x を t の関数として表わすことはできなかったが， t を x の関数として表わすことはできた．解は，この関数の逆関数ということになる．

もう少し一般に， $\frac{dx}{dt} = f(t)g(x)$ のようになる微分方程式を考える．このような形にかけられる微分方程式を，変数分離形という．変数分離形の微分方程式は

$$\int \frac{1}{g(x)} dx = \int f(t) dt$$

のように変形できる．これで解けたと思う．

単振動

ばねを伸び縮みさせたときの力は，伸び縮みに比例するとする．ばねに重りをぶらさげて，延ばしてから手を離れたときの重りの運動を求めよ．

重りの質量を m とし，ばねの伸び縮みと力の比例定数を k ，重力加速度を g とする．ばねの伸びを x とすると，ばねにかかる力は， $-kx + mg$ である．ぶらさがってつりあっているときの長さを x_0 とすると， $-kx_0 + mg = 0$ だから，ばねにかかる力は， $-k(x - x_0)$ である．原点をとりかえて，つりあっている場所からの長さをあらためて x と書くことにすると，運動方程式より，

$$m \frac{d^2x}{dt^2} = -kx$$

である． $\frac{k}{m} = l^2$ とおくと，方程式は， $x'' = -l^2x$ となる． $x = A \cos lt + B \sin lt$ とおくと，これは確かに解である．

$t = 0$ のときの伸びを x_1 とおく．速度は $x' = -lA \sin lt + lB \cos lt$ で， $t = 0$ のときの速度 lB は 0 のはずだから， $B = 0, A = x_1$ である．したがって，解は $x = x_1 \cos \sqrt{\frac{k}{m}}t$ である．

速度に比例する摩擦があるときを考えると，解は減衰振動になる．