

## 「複素数平面」

### 1 複素数

数とは?	{	自然数	$1, 2, 3, \dots$
		有理数(分数)	$\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{2}{3}, \frac{1}{4}, \dots$
		整数	$\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots$
		実数	$2.718, \sqrt{2}, \pi, \dots$

これらの数には、和  $+$  と積  $\times$  という演算が定義されている。  
それらの逆の演算である引き算  $-$  と割り算  $\div$  が考えられる。

- 自然数同士の足し算  $\Rightarrow$  自然数

$$3 + \square = 2 \text{ (自然数の中では解なし)} \Rightarrow \square = 2 - 3 = -1 : \text{負の数}$$

- 自然数同士の掛け算  $\Rightarrow$  自然数

$$3 \times \square = 2 \text{ (自然数の中では解なし)} \Rightarrow \square = 2 \div 3 = \frac{2}{3} : \text{分数}$$

- 実数の2乗は0または正の実数

$$\square^2 = 2 \text{ (有理数の中では解なし)} \Rightarrow \square = \sqrt{2} : \text{無理数} (\square = -\sqrt{2} \text{ も解となる})$$

$$\square^2 = -1 \text{ (実数の中では解なし)} \Rightarrow \text{これを満たす「数」を導入し、それを } i \text{ と表して虚数単位という} (\square = -i \text{ も解となる})$$

$$\text{虚数 (imaginary number)} \longleftrightarrow \text{実数 (real number)}$$

複素数 (complex number) はこれらを含む「数」

$$2i, \sqrt{2}i, 3 + 2i, 4 - 3i, \dots$$

複素数  $\alpha$  とは、実数  $a, b$  を用いて

$$\alpha = a + bi$$

と表せる「数」

$a$  を  $\alpha$  の実部 (real part)、 $b$  (または  $bi$ ) を  $\alpha$  の虚部 (imaginary part) という。

- 和:  $(3 + 2i) + (4 + i) = (3 + 4) + (2i + i) = 7 + 3i$

$$\alpha = a + bi, \beta = c + di \text{ のとき } \alpha + \beta = (a + c) + (b + d)i$$

- 積：  $(3 + 2i)(4 + i) = 3 \cdot 4 + 3i + 2i \cdot 4 + 2i^2 = 12 + 3i + 8i - 2 = 10 + 11i$

$$\alpha = a + bi, \beta = c + di \text{ のとき } \alpha \cdot \beta = (ac - bd) + (ad + bc)i$$

- 方程式：  $r$  を正の実数とすると、 $x^2 = -r$  には2つの解  $x = \pm\sqrt{r}i$  がある。より一般に、2次方程式は複素数まで考えるといつでも解ける。

2次方程式：  $ax^2 + bx + c = 0$  ( $a, b, c$  は実数で、 $a \neq 0$ )

$$ax^2 + bx + c = 0 \iff a\left(x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{b^2}{4a^2}\right) - \frac{b^2}{4a} + c = 0$$

$$\iff \left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 = \frac{b^2 - 4ac}{(2a)^2}$$

$$x = \begin{cases} -\frac{b}{2a} \pm \frac{\sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} & (b^2 - 4ac > 0) : 2 \text{ つの解は実数} \\ -\frac{b}{2a} & (b^2 - 4ac = 0) : 2 \text{ つの解は実数で重なっている} \\ -\frac{b}{2a} \pm \frac{\sqrt{4ac - b^2}}{2a}i & (b^2 - 4ac < 0) : 2 \text{ つの解は実数でなくて複素数} \end{cases}$$

## 2 複素数平面

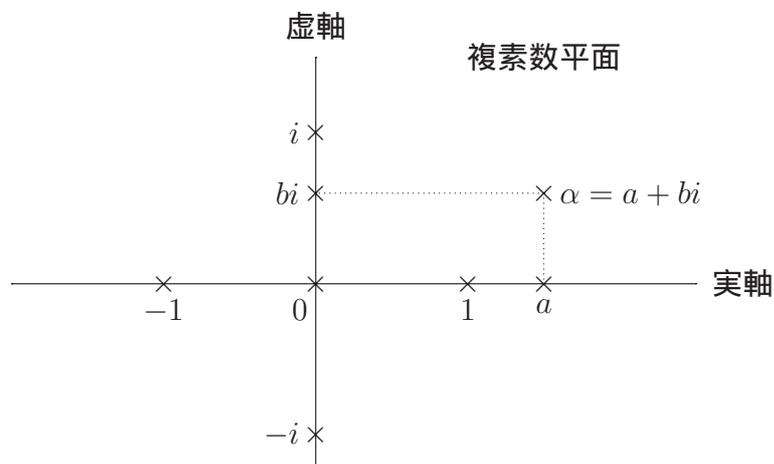
数直線：直線上に0にあたる点と単位の長さを決めて1に対応する点を定めると、直線上の「目盛り」として実数は直線上の点に対応する。



複素数平面： $i$  は実数を表す数直線上にない。そこで  $x$ - $y$  平面で  $x$ -軸を実数を表す数直線と考え、 $y$ -軸上の単位の点が  $i$  を表す点と考える。さらに  $\alpha = a + bi$  という点は、平面座標が  $(a, b)$  の点に対応すると考える。

$$\text{複素数} \longleftrightarrow \text{平面上の点}, \alpha = a + bi \leftrightarrow (a, b)$$

このように考えたとき、 $x$  軸を実軸、 $y$  軸を虚軸、 $x$ - $y$  平面を複素数平面という。



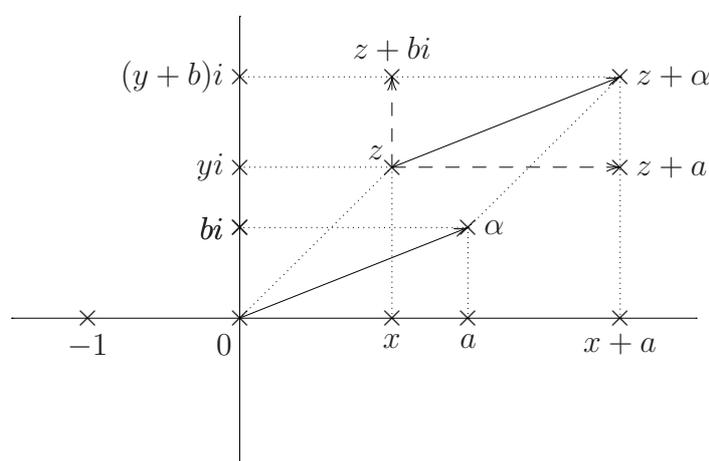
$\alpha = a + bi$  とする。複素数  $z = x + yi$  に  $\alpha$  を加える、あるいは  $\alpha$  倍すると、複素数平面の点  $z$  がどこに移るかを考えてみよう。

## 2.1 和

- 実数  $a$  を加える  $\Rightarrow z$  を実軸 ( $x$  軸) の正の方向へ  $a$  だけ移動する。
- 虚数  $bi$  を加える  $\Rightarrow z$  を虚軸 ( $y$  軸) の正の方向へ  $b$  だけ移動する。
- 複素数  $\alpha = a + bi$  を加える  $\Rightarrow z$  を原点から  $\alpha$  へ向かう方向と並行に、 $0$  と  $\alpha$  を結ぶ線分の長さだけの距離の平行移動する。

$z + \alpha$  は、 $\alpha$ , 原点,  $z$  をこの順に平行四辺形の3頂点とする残りの頂点になる。

$$z \mapsto z + \alpha = (x + yi) + (a + bi)$$

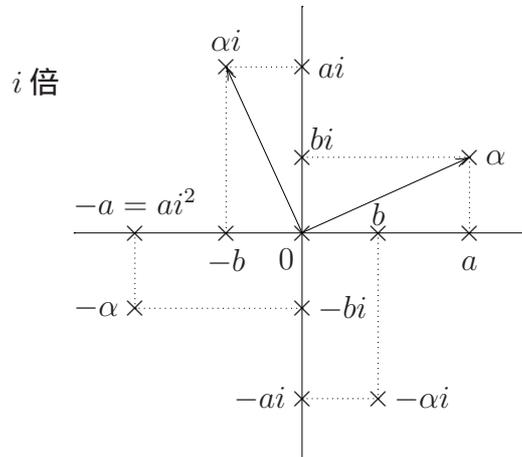


## 2.2 積

- 正の実数  $a$  を掛ける  $\Rightarrow$  原点を始点として  $z$  を結ぶ半直線上で、原点からの距離が  $a$  倍された点に移動する。
- $-1$  を掛ける  $\Rightarrow z$  は原点を中心にして  $180$  度回転した位置に移動する。  
これを2回続けておこなうと、 $(-1)^2$  倍、すなわち  $1$  倍することになり、 $360$  度回転となって、もとの位置から動かない ( $360 = 180 \times 2$ )
- 虚数単位  $i$  を掛ける  $\Rightarrow z$  は原点を中心にして  $90$  度反時計回りに回転した位置に移動する。

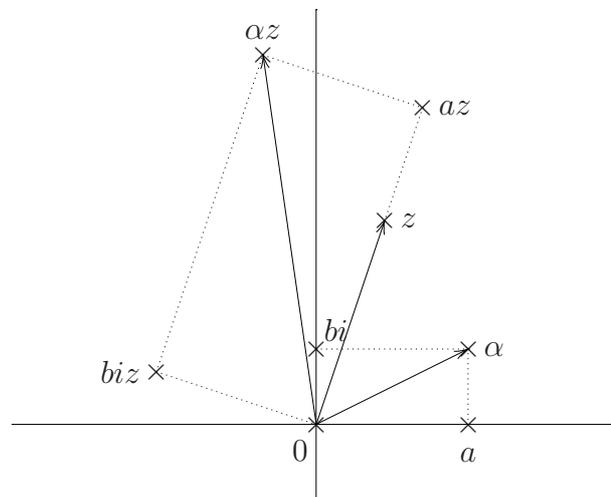
これを2回続けておこなうと、 $i^2$  倍、すなわち  $-1$  倍することになり、 $180$  度回転  
これを3回続けておこなうと、 $i^3$  倍、すなわち  $-i$  倍することになり、 $270$  度回転  
これを4回続けておこなうと、 $i^4$  倍、すなわち  $1$  倍することになり、 $360$  度回転となって、もとの位置から動かない

*	$\times i$	$\times i^2$	$\times i^3$	$\times i^4$
$a$	$\mapsto ai$	$\mapsto ai^2 = -a$	$\mapsto ai^3 = -ai$	$\mapsto ai^4 = a$
$bi$	$\mapsto bi^2 = -b$	$\mapsto bi^3 = -bi$	$\mapsto bi^4 = b$	$\mapsto bi^5 = bi$
$\alpha$	$\mapsto \alpha i$	$\mapsto \alpha i^2 = -\alpha$	$\mapsto \alpha i^3 = -\alpha i$	$\mapsto \alpha i^4 = \alpha$



- $\alpha = a + bi$  を掛ける  $\Rightarrow$  原点を中心に  $x$  軸の正の方向が  $\alpha$  の方向になるまで (角度  $\alpha\theta a$  だけ) 回転し、さらに「原点から  $\alpha$  までの長さ」倍だけ原点を中心に相似拡大した位置に移動する。

$a > 0, b > 0$  のときの図



- 0,  $a, \alpha, bi$  も 0,  $az, \alpha z, biz$  も辺の長さの比が  $a : b$  の長方形の 4 頂点なので
- $a$  : (0 と  $\alpha$  を結ぶ線分の長さ)
- = (0 と  $z$  を結ぶ線分の長さの  $a$  倍) : (0 と  $\alpha z$  を結ぶ線分の長さ)
- 0 と  $\alpha z$  を結ぶ線分の長さ
- = (0 と  $z$  を結ぶ線分の長さ)  $\times$  (0 と  $\alpha$  を結ぶ線分の長さ)

注意.  $(\alpha i)z = i(\alpha z)$ ,  $(\alpha i^2)z = i^2(\alpha z)$ ,  $(\alpha i^3)z = i^3(\alpha z)$  となるので、 $\alpha$  が他の象限にあるときも上の結果から分かる。