

## 7 多変数関数の微分法

### 7.1 平面上の連続関数

これから二つ以上の変数を持つ多変数関数の微分法を学ぶ。一般の  $n$  変数関数について述べていくのは初学者にはわかりにくいので、 $n = 2$  の 2 変数関数について話をする。まず、よく使う記号を定義する。

#### 1 記号

(1)  $\mathbb{R}^n = \{(x_1, \dots, x_n) \mid x_i \in \mathbb{R}\}$  を  $n$  次元ユークリッド空間という。 $n = 2$  のときの  $\mathbb{R}^2$  は平面を表す。このときは、 $\mathbb{R}^2 = \{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{R}\}$  のように  $x, y$  の変数を用いることが多い。

(2)  $\mathbb{R}^2$  上の 2 点  $P = (x, y), Q = (a, b)$  に対して  $P$  と  $Q$  との間の距離を  $d(P, Q), \overline{PQ}$  と書く。すなわち

$$d(P, Q) = \sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2}$$

である。

(3)  $B_\delta(Q) = \{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, Q) < \delta\}$  を  $Q$  の  $\delta$  近傍、または半径  $\delta$  の開円板と言う。

#### 2 定義

**Definition 1** (1)  $P_n = (x_n, y_n), Q = (a, b)$  とおく。 $\lim_{n \rightarrow \infty} P_n = Q$  とは  $\lim_{n \rightarrow \infty} d(P_n, Q) = 0$  のことと定義する。不等式

$$\max\{|x-a|, |y-b|\} \leq \sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2} \leq |x-a| + |y-b|$$

に注意すればこれは  $\lim_{n \rightarrow \infty} x_n = a$  かつ  $\lim_{n \rightarrow \infty} y_n = b$  と同値である。

(2)  $\lim_{P \rightarrow Q} f(P) = \alpha$  を次のように定義する：

(i) 「任意の  $\varepsilon > 0$  に対して、ある  $\delta > 0$  が存在して  $0 < d(P, Q) < \delta$  ならば  $|f(P) - \alpha| < \varepsilon$ 」のときに言う。

これは

(ii) 「任意の  $\varepsilon > 0$  に対してある  $\delta > 0$  が存在して  $|x-a| < \delta, |y-b| < \delta$  かつ  $(x, y) \neq (a, b)$  ならば  $|f(x, y) - \alpha| < \varepsilon$ 」

と言い換えても同じである。ただし、(i) と (ii) の  $\delta$  は一般には違う数である。というのは

$$d(P, Q) < \delta \iff \sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2} < \delta$$

だから。

直観的には明らかだが次の命題が証明できる。(2) の  $\lim_{n \rightarrow \infty} f(P_n) = \alpha$  は数列の極限である。(1)  $\implies$  (2) は定義から簡単に示すことができる。(2)  $\implies$  (1) は背理法を用いる。

**Proposition 2** 次の (1), (2) は同値である。

(1)  $\lim_{P \rightarrow Q} f(P) = \alpha$ .

(2)  $P_n \rightarrow Q$  となるすべての点列  $\{P_n\}$  について (ただし  $P_n \neq Q$ )  $\lim_{n \rightarrow \infty} f(P_n) = \alpha$ .

極限の概念が定義できれば、自然に連続の定義もできる。

**Definition 3**  $f(x, y)$  を  $A(\subset \mathbb{R}^2)$  上で定義された関数とする。

(1)  $f(x, y)$  が  $Q = (a, b) \in A$  で連続であるとは、 $\lim_{(x, y) \rightarrow (a, b)} f(x, y) = f(a, b)$  のときに言う。

(2)  $f(x, y)$  が  $A$  の全ての点で連続なとき、 $f(x, y)$  は  $A$  で連続な関数と言う。

さらに平面内の集合を記述する言葉を導入する．次に定義する開集合，閉集合の概念は2年生以上で学ぶ「距離空間」のところでより本格的に学びます(ユークリッド空間も距離  $d(P, Q)$  をもつ距離空間です)．

**Definition 4** (1)(開集合)  $D \subset \mathbb{R}^2$  が開集合であるとは次が成立するときに言う:

「任意の  $Q \in D$  に対してある  $\delta > 0$  が存在して  $B_\delta(Q) \subset D$ 」

(2) (閉集合)  $F \subset \mathbb{R}^2$  が閉集合であるとは次が成立するときに言う:

「 $F$  内の点列  $\{P_n\}_{n=1}^\infty$  が  $\mathbb{R}^2$  内のある点  $Q$  に収束したとする．このとき  $Q \in F$ 」

**Example 5**  $f_1(x, y) = 2x^2 + 3y^2, f_2(x, y) = xy, f_3(x, y) = 2x + 3y$  とおく． $D_i = \{(x, y) \mid f_i(x, y) < 1\}$  は開集合， $F_i = \{(x, y) \mid f_i(x, y) \leq 1\}$  は閉集合である．ただし， $i = 1, 2, 3$ ．より一般に  $f(x, y)$  が連続関数ならば任意の実数  $t$  に対して，

(i)  $\{(x, y) \mid f(x, y) < t\}$  は開集合

(ii)  $\{(x, y) \mid f(x, y) \leq t\}$  は閉集合

である．このことの証明は難しくはないが，開集合，閉集合，連続の定義をきちんと理解していないと証明できないでしょう．特に， $Q = (a, b)$  に対して

$$\{P \in \mathbb{R}^2 \mid d(P, Q) \leq \delta\} = \{(x, y) \mid \sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2} \leq \delta\}$$

は閉集合である．これを閉円板と言う．

**Definition 6** (1) (連結性)  $A \subset \mathbb{R}^2$  が連結な集合とは次が成立するときに言う:

任意の  $P, Q \in A$  が  $A$  内の連続曲線で結べる．すなわちパラメータ表示された連続曲線  $(x(t), y(t))$  ( $0 \leq t \leq 1$ ) で  $(x(0), y(0)) = P, (x(1), y(1)) = Q$  かつ  $(x(t), y(t)) \in A$  ( $0 \leq t \leq 1$ ) となるものがある，ときに言う．

(2) (領域) 平面の集合  $A$  が連結な開集合のとき，領域と言う．

(3) (閉領域) 閉領域はある領域にその境界を付け加えた集合を言う．

(4) (有界性) 集合  $A$  が有界であるとは，平面内の十分大きな長方形  $E$  を考えると  $A \subset E$  となるときに言う．

**注意 7** (1)  $(x(t), y(t))$  が連続曲線とは  $x(t), y(t)$  がともに  $t$  の連続関数であるときに言う．

(2) 閉領域の定義で「境界」という言葉を使った「境界」の数学的な定義もあるがここでは，述べない．直観的に理解してほしい．上であげた Example の  $F_i$  は  $D_i$  にその境界を付け加えた閉領域である．

次の定理は基本的である．(2) は (1) を用いて証明される．(1) は 2. 実数の性質の Theorem 15 の平面バージョンの定理である．これは実数の連続性(完備性)を用いて証明される．

**Theorem 8** (1) (Bolzano – Weierstrass の定理)  $\{P_n\}_{n=1}^\infty$  が有界な点列のとき，適当な部分列  $\{P_{n(i)}\}_{i=1}^\infty$  ( $n(1) < n(2) < \dots < n(i) < \dots$ ) を取ると  $\lim_{i \rightarrow \infty} P_{n(i)}$  が収束するようになれる．

(2)  $f(x, y)$  が有界な閉集合  $A$  で連続な関数ならば  $f(x, y)$  は  $A$  で最大値・最小値を取る．